1. **התחברות למשחק** 
   * התחברות/הרשמה
2. **התחלת משחק** 
   * התחברות/הרשמה
3. **יצירת לוח משחק רנדומלי**
   * המערכת תוכל לטעון רשימת מילים ממאגר או מ AI ולסדר אותן בצורה רנדומלית על הלוח.
4. **הגדרת תפקידים** 
   * שחקן יוכל לבחור את תפקידו ואם לצרף AI לכל תפקיד
5. **ניהול תור שחקנים** 
   * המשחק ינהל תור קבוע לכל קבוצה, עם חיווי ברור של מי בתור.
6. **זיהוי מילים והצגת פתרון**
   * אם קבוצה מנחשת מילה שאינה שלה, המשחק יציין זאת.
   * אם המילה שנבחרה היא "המתנקש", המשחק יסיים את הסבב באופן אוטומטי.
7. **חישוב ניקוד ומעקב אחר התקדמות**
   * המערכת תחשב ניקוד לכל קבוצה בהתאם למספר המילים שנמצאו.
   * תוצג התקדמות כל קבוצה.
8. **שילוב AI למתן רמזים**
   * המערכת תשתמש ב-AI ליצירת רמזים שמחברים בין מילים קשורות.
   * AI יוכל לנתח את המילים על הלוח ולספק רמזים הגיוניים, בהתאם למילים של הקבוצה.
9. **תמיכה במצבי משחק שונים**
   * אפשרות למשחק זוג נגד זוג.
   * אפשרות למשחק בודד עם AI
   * התאמת רמות קושי שונות לפי ניסיון השחקנים.